REPASO DE CONCEPTOS (5 min.)

**FILL THE BLANKS**

¿Puedes describir el patrón Arrange-Act-Assert? Describe en una línea o menos cada una de las partes que componen la estructura de una prueba.

**Patrón Arrange-Act-Assert**

1. ARRANGE  
   Verificamos los resultados esperados.
2. ACT  
   Ejecutamos el método bajo prueba.
3. ASSERT  
   Creamos todas las precondiciones y variables necesarias.

**TRUE OR FALSE**

Marcar Verdadero (V) o Falso (F) según corresponda. En caso de marcar Falso (F), corregir la sentencia.

* 1. ( F ) Las pruebas se ejecutan en el mismo orden en que han sido creadas.

CORRECCIÓN: Las pruebas se ejecutan en orden aleatorio.

* 1. ( F ) Una prueba unitaria se puede comunicar con la BD.

CORRECCIÓN: Una prueba unitaria no se comunica con la BD.

* 1. ( F ) Las pruebas unitarias se deben utilizar solo para los componentes de “Logica de Dominio (Modelo)”.  
     CORRECCIÓN: Las pruebas unitarias se debe utilizar si es posible para toda la aplicación.
  2. ( V ) Un buen nombre para la prueba permite implementarla más fácilmente y sirve como documentación viva de la clase.

**MAKE A LIST**

Lista 3 beneficios de las pruebas unitarias en comparación a los otros tipos de pruebas.

1. Son más fáciles de escribir.
2. Ayudan a encontrar problemas más rápidamente.
3. Se enfocan en los errores más comunes en la aplicación.